

STALIA – Tradisjonens høyborg

Der tradisjonene holdes, Selina tilbes og hvor kaos og kontroll kjemper.

Velkommen til Stalia!

Dette kompendiet er en kort oppsummering av de viktigste elementene ved det Stalianske riket. Her vil du få en kort introduksjon til landet, endringene de siste årene samt offisiell og uoffisiell tro. Mer detaljert informasjon finner du i hovedkompendiet.

Inspirasjon

Inspirasjonen til landet Stalia er rendyrket konservativisme og den middelalderske sammenrøre av kirke og stat. Landet er sterkt hierarkisk og bygget på et ideal om å bevare det bestående, enten det er tro, tradisjon eller hierarki. Landets maktfordeling er delt mellom kirke og stat, og de som ikke direkte tilhører noen av de har lite til ingen makt eller rettigheter. Landet og dets innbyggere er i stor grad preget av idéer om egen storhet, tuftet på en lang og sterk historie. Etter Stalias fall har stoltheten fått seg en knekk, noe som har banet vei for nye, uvelkomne tanker.

Beliggenhet

Stalia er det nye navnet på det gamle riket Termia. Riket ligger nordøst på Laurina Amar, omkranset av fjell. Med Blåbergene i vest mot Rolia, Trollkjedet i sør mot Rakash og Frostfjellene i nord mot Levina ligger landet godt beskyttet mot sine naboer. Landet har 3 store byer, hovedstaden Stalia, den uinntakelige byen Kaliosera og handelsbyen Orkberg.

Styresett

I Stalia er det Adelen som regjerer. Familiene har røtter langt tilbake i tid og har holdt grep om landet med en jernhånd.

Ved siden av adelen står Selinas Presteskap. Presteskaper har stor tyngde i landet og alle, også adelen, utviser respekt for Selinas utvalgte.

Mange sender sine barn til Selinas Orden i et håp om et annet liv enn som arbeider eller bonde, noe som er særs ettertraktet.

Tradisjonelt har kun disse og Stalias Knekter makt i landet.

Er det dispuTT kan man be sin lensherre om å avgjøre saker der partene ikke selv kommer i mål.

En sak mellom en adelig og en bonde vil alltid gå i favør av den adelige, og av den grunn legges det sjeldent inn klager på de av høyere status.

Lov

Lovverket i Stalia er ekstensivt og særs tradisjonsbundet.

I all hovedsak brytes det ned til:

Adelens ord er lov.

Selinas Ordens ord er lov.

Stalias Knekter er håndhevere av loven og har tillatelse til å være dommer og bøddel.

Tilbedelse av andre guder enn Selina straffes med døden.

Tilhører du ikke de overnevnte har du i utgangspunktet ingen makt.

Orden

Stalias Knekter står for sikkerheten i dette landet. Deres hovedsete er i Stalia by og deres absolutt fremste jobb er å kjempe mot demoner og deres tjenere. De starter treningen så tidlig som mulig, og er det nærmeste du kommer elitesoldater. Knektene har gjennom årene også vært Stalias fremste styrke, og selv om de er færre enn de fleste andre hærstyrker er det få slag de ikke har vunnet.

I byene er det vekterkorps som sørger for at ro og orden overholdes. Dersom det blir for store problemer kommer Knektene inn. Dette ønsker man normalt å unngå da de ofte løser sakene permanent.

Mange sender sine barn til Knektene for trening. Innpass her kan gi mulighet til et annet liv enn som arbeider eller bonde, noe som er særs ettertraktet.

Utvikling

Landet er sterkt tradisjonsbundet og det er liten utvikling. Ting holder seg som regel som det alltid har gjort. Det å trosse styret har opp gjennom tiden medført dødsdom og dermed blitt unngått.

Historie

Historien kan i grove trekk sies å ha vært i Stalias favør inntil nylig. Landet har gjennomgått mange storhetstider, og har i perioder regnet all jord tilhørende mennesker som en del av sitt rike, men til syvende og sist har det alltid vært Termiadalen som har stått høyest. Mange anser også dette – den systematiske forskjellbehandlingen av termianere og andre – som årsaken til at det termithiske riket sakte med sikkert har stykket seg opp.

Stalias historie er preget av en råskap mot sine fiender som de andre rasene eller nasjonene aldri er kommet i nærheten av. Stalia har i det aller meste av sin tid vært i krig, som oftest i Selinas navn. Først de siste par hundre årene før Stalia falt har landet opplevd langvarig fred under en staliensk konge.

Religion

Offisiell religion i Stalia er Selina, og tilbedelse av andre guder er forbudt ved lov. Til tross for dette praktiseres noe annen religion, men innenfor svært strenge rammer.

ᑭᑭᑭᑭᑭ

Den førstefødte av gudene har en sterk posisjon hos både mennesker og alver. Hun er solen, den som gir lys og viser vei. Hennes tilbedere sverger til at hun skal komme tilbake og frelse menneskene og skinne sin godhet over verden.

Hun har vært låst i Syndenes rike siden slutten av det første verdensdøgn, og kom først tilbake i 2320 i det andre verdensdøgn. Fra de som var til stede når Selina vendte tilbake vitnes det om en helt annen natur. Selina returnerte som en maktsyk og hevngjerrig gud – ivrig etter å straffe sine barn, og lite interesserte i å frelse eller lede sine skapelser.

Selina er den guden de fleste tilber, ingen kan motsi seg behovet for solen og varmen den gir.

Ofringer til henne gjøres ofte med mat og voksllys.

Blodoffer er ikke vanlig, men mørke vesener som ofres til henne mottas.

ᑭᑭᑭᑭᑭ

Av de Supreme var Lyset lenge glemt. Først i 2320 kom Lyset tilbake og tok sin rettmessige plass.

Under Lyset tilhører gudene Selina, Ihrius og Phelik, og med det også deres aspekter.

Selina – Solen, Den Første, Lyset

Ihrius – Ild, Kaos, Dragen

Phelik – Synden, Sykdommen, Dødsrikets herre

ᑭᑭᑭᑭᑭ

Naturen, frøsprederen.

Den eneste guden som ikke sees på som død eller innesperret. Den tilbes ofte av bønder for å få avlingene til å vokse frem. Selv i Stalia overser man gjerne denne tilbedelsen, så lenge tilbedelsen foregår i de rette perioder på året (høstønn og våronn). Til tross for at det tillates, så er man forsiktig med å gjøre dette åpenlyst for Selinas Orden.

ᑭᑭᑭᑭᑭ

Tilbedelsen av Aniles i Stalia tillates som en følge av fredsavtalen som ble inngått med lunali etter lunalikrigene. Tilbedelsen av Aniles er forbudt ved lov, og Selinas Orden benytter enhver anledning de kan til å forfølge medlemmer av Aniles' kirke, men grunnet avtalen med lunali er de forpliktet til å la tilbedelsen foregå, og kan ikke røre tilbederne med mindre bevis kan presenteres for at lovbrudd er blitt begått.

ᑭᑭᑭᑭᑭ

Talien III – Stalias konge som falt da Stalia ble angrepet av Tindrali. Inntil en ny konge kronet anses Talien fremdeles som de facto leder av Stalia

Munael IV – Taliens sønn og arving. Ble myrdet av ukjente gjerningsmenn på Avendilgården, der han søkte tilflukt, bare et døgn etter Stalias fall.

Selinus II – Arving til tronen av Stalia, og sønn av Munael IV. Har vært i eksil på Draklon siden han var spedbarn, men forventes nå å komme tilbake og ta sin plass som Stalias Konge.

Magan Elstratio – Tidligere Stalia Knekt. Nå Dødssjel og en av de første til å snu seg fra Selina til Lyset.

Pius Solendal – Stalia Knekt. Mannen som sto på torget og nedkjempet Mørkets tjenere under angrepet på Kaliosera.

Mathea Ementor – Tidligere prestinne i Selinas Orden. Lysets Profet, kjent venn av Magan Elstratio.

Se hovedkompendie for mer informasjon om Stalia, Tro og Geografi eller kontakt Boye og/eller Monica når det kommer til Stalia, Selina og Lyset.

Dagens situasjon

I 2317 hendte noe utenkelig for Stalia. Stalia by ble angrepet av Tindrali. Mange rømte, men flere ble drept og byen ble lagt fullstendig i ruiner.

Mange rømte til Kaliosera, byen som orkene bygde som en gave til menneskene.

Stalias styresett ble her bevart, samtidig som resten av landet ble underlagt Rolia.

Tilbedelse av Selina ble forbudt og mange fra Selinas Orden ble fanget, torturert og drept.

I årene etter dette ble Kaliosera det nye hovedsetet for Stalia mens det pågikk kamper for å ta tilbake landet.

En allianse ble inngått mellom Magan Elstratio (fra Stalias Knekter) og Orkene, og deres samlede styrker gjenerobret landet. Stalia by vokste seg frem igjen, Selinas Orden gjenoppbygde tempelet.

I 2321 ble Kaliosera for første gang inntatt av en fiende. Muriels tjenere kom fra skyggene og angrep kvinner og barn og slaktet mange. På torget sto en mann og kjempet tilbake, og han reddet mange liv. Fra Selinas Tempel kom Lysets tjenere og hevnerne inn i kampen om å stanse mørket. Da kampen var over rant gatene over med blod.

En ny tro stormet frem i Stalia, frontet av blant annet Magan Elstratio. Han gikk vekk fra Selina og fremmet troen på Lyset, en av de 4 Supreme.

Mange har fulgt ham, også representanter fra Selinas Orden og Knekteskapet. Det hevdes at Selina er en del av Lyset og at man må samle seg under den Supreme, ikke kun tilbe en del av Lyset.

Dette har skapt en splid i landet mellom de som ønsker å fastholde på de gamle tradisjoner og de som ønsker noe nytt. Tradisjoner har vist seg å gi landet styrke, og mange ønsker å beholde tryggheten i disse.

Lysets forkjempere ønsker endring. De hjelper også de som ikke er adelige, håndterer banditter og forsøker å beskytte alle landets innbyggere.

Selinas Orden og Lysets Orden er i samtaler, men foreløpig er det ingen avklaring og landet er igjen delt.

